

4498 Огнедышащие драконы

Огнедышащее соревнование для 2х-4х игроков от 5ти до 99 лет.

Автор: Вольфганг Диршерл

Иллюстрации: Феликс Шайнбергер

Продолжительность: около 15 минут

Драконы так любят играть с огнем! Бесстрашно они танцуют и прыгают у самого жерла извергающегося вулкана. Они настолько храбрые, что даже решили посоревноваться, кто из них самый ловкий и быстрый.

Содержимое:

4 дракона,

4 пещеры,

8 карточек с вулканом,

16 карточек с драконами

Инструкция с правилами игры



Цель игры:

В этой игре побеждает бесстрашный дракон с самой хорошей памятью, который, обойдя вокруг вулкана, быстрее всех придет в свою пещерку.

Подготовка к игре:

Соберите вулкан. Разложите по кругу четыре карточки с выемкой и четыре карточки без выемки, так, чтобы они чередовались.

Каждый игрок берет себе одного дракона и карточку с пещерой соответствующего цвета. Положите карточки с пещерами в выемки вулкана и посадите своего дракона в пещеру.

Перемешайте карточки с драконами и разложите их изображением вниз в центре вулкана.



ВНИМАНИЕ! Если в игре принимают участие всего два игрока, то нужно поместить две карточки с пещерами в выемки вулкана друг напротив друга.

Как играть:

Игра проходит по часовой стрелке. Кто недавно победил дракона? Никто?! Тогда игру начинает самый юный участник.

ВАЖНО! На пещерах и карточках с вулканом изображены разные животные (саламандра, паук, детеныш дракона и летучая мышь). Такие же животные изображены на карточках в центре вулкана. Ваш дракон может двигаться, если на карточке в центре вулкана, которую вы перевернули, нарисовано такое же животное, как и на карточке, на которой стоит ваш дракон.



Перевернули карточку с драконом. Что на ней изображено?:

- Такое же животное, как на карточке, на которой стоит ваш дракон?

Отлично! Карточка с драконом остается перевернутой изображением вверх. Передвиньте своего дракона на одну, две или три карточки вперед в направлении по часовой стрелке (т.е. соответственно количеству животных, изображенных на карточке дракона).

По вашему желанию вы можете сразу же перевернуть другую карточку с драконом: будет большой удачей, если на перевернутой карточке будет изображено такое же животное, как и на карточке, на которой теперь находится ваш дракон.

- Другое животное?

Жаль! Ваш дракон стоит на месте, а ход переходит к другому игроку.

- Дракон-пират?

Опасайтесь этого знака! Оставьте карточку изображением вверх и передвиньте своего дракона на одну или две карточки назад (соответственно числу изображенных пиратов).

По вашему желанию вы можете перевернуть другую карточку с драконом. Вы поймаете удачу за хвост, если на перевернутой карточке окажется такое же животное, как и на карточке, где стоит ваш дракон.



ВНИМАНИЕ! Если ваш дракон по-прежнему сидит в пещере, ничего не происходит. Только, если дракон вышел из пещеры, он может двигаться назад или вперед.

Как только заканчивается ваша очередь, вам нужно перевернуть изображением вниз все карточки с драконом. Очередь переходит к другому игроку.

Важные правила состязания:

- На одной карточке с вулканом не может одновременно находиться более одного дракона. Если вашему дракону предстоит приземлиться на уже занятой карточке, то, к сожалению, вы не можете передвинуть своего дракона. Ваша очередь переходит к другому игроку.

- Ваш дракон должен дойти до своей пещерки точным количеством ходов. Если вы «промахиваетесь» (т.е. должны будете пройти мимо), то ваша очередь заканчивается. Ваш дракон остается на месте. Ход переходит к другому участнику.

Окончание игры:

Игра заканчивается, как только один из драконов, пройдя вокруг вулкана, доберется до своей пещерки. Аплодисменты дракону-победителю в этом опасном состязании!